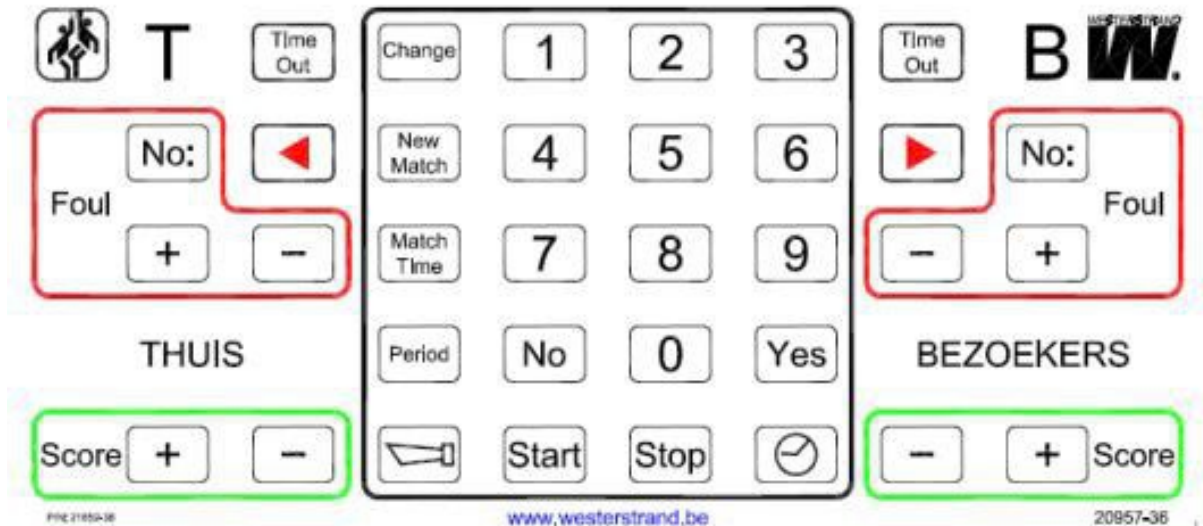




Wedstrijdklok kleine zaal



Een nieuwe wedstrijd starten

Druk op NEW MATCH, bevestig met Yes. Er word een nieuw spel gestart.

Tijd

Starten en stoppen van de klok is met de "Start"- en "Stop"-knop. Indien men in de 2 laatste minuten van de 4de quarter gekomen is, dient de klok elke keer na een score ook gestopt te worden door op de stop toets te drukken. Wanneer de bal terug binnen de lijnen door een speler wordt aangeraakt start je de klok terug door op start te drukken.

Score

U kunt een score toevoegen of verwijderen met de knoppen [+] en [-] onder het display.

Time-out

Dit kan zowel als het spel stil ligt als op het moment dat de tegen ploeg gescoord heeft (Druk eerst op stop indien er gescoord is)

- Druk op de toeter om de aandacht te trekken van de scheidsrechter.
- Dit kan zowel als het spel stil ligt als op het moment dat de tegenploeg gescoord heeft.
- Druk hierna op het knopje time-out bovenaan naast T of B, afhankelijk van de ploeg die time-out vraagt.

- Volg de verdere instructies die het display van het bedieningspaneel worden aangegeven.
- Het scorebord geeft automatisch een signaal als er nog 10 resterende seconden zijn en als de time out verstreken is.

De time out kan worden stop gezet door middel van de stoptoets.

Vervangingen :

Dit kan ENKEL als het spel stil ligt:

- *Druk eerst op de toeter om de aandacht te trekken van de scheidsrechter.*
- *Duid een vervanging aan naar de scheidsrechter toe door de armen te kruisen*

Fouten

druk op NO.: in het rode kader van wie de speler de fout heeft gemaakt. Vervolgens druk je op het nummer op het cijfer-toetsenbord en dit door het ingeven van steeds 2 cijfers. (01,02,03,04,05,06,07,08,09,10,11,12,...). Druk hierna op “+”

Indien u een fout wilt verwijderen volg de zelfde procedure maar druk op “-“ i.p.v. “+”

Balbezit

Na tussen 2 (sprongbalsituatie) en na het begin van een quarter. Druk op het rode pijltje langs de kant voor wie de bal is deze pijl bevind zich naast de aanduiding voor de fouten.

Pas de wedstrijd- of schotkloktijden aan

De wedstrijd- of schotkloktijd kan alleen worden gewijzigd als de klok stilstaat. Selecteer [Wijzigen] gevolgd door [Tijden aanpassen]. Eerst wordt de wedstrijd- of schotkloktijd weergegeven. Voer de juiste tijd in met de numerieke knoppen en druk op [Ok]. Nu wordt de wedstrijd- of schotkloktijd weergegeven. Voer de tijd in en bevestig met [Ok].

Nieuwe periode

Druk op de knop period voor een nieuwe quarter. Hierna komt er op het display period “2”of”3”of”4”, druk dan op yes (blijf enkele keren op yes drukken tot er opnieuw 10 minuten op het display en het scorebord verschijnen)

U10

Druk op de knop ‘match time’, druk 05, druk “yes” tot de 5 minuten op het scorebord verschijnen. Voor de volgende periode, druk ‘period’.

Na 4 periodes druk je op ‘new match’ en indien nodig stel je de match time terug in op 5 minuten.